



FEDERACIÓN CÁNTABRA DE GOLF

Circular N° 04/2016

CIRCUITO Y RANKING JUVENIL DE JUEGO CORTO 2016

En relación con a este circuito y ranking, la Federación Cantabra de Golf ha adoptado los siguientes acuerdos:

Lugar: **Cancha de prácticas del Campo de Golf Municipal Matalaños**

Situación: Avenida del Faro s/n 39012 Santander

Fechas: 13 marzo, 10 abril, 8 mayo, 29 mayo y 12 de junio

Inscripciones: Deberán realizarse presentando la hoja de inscripción adjunta, debidamente cumplimentada, en la Federación Cantabra de Golf (avenida del faro s/n Santander) o enviando la misma mediante correo electrónico a competiciones@federacioncantabradegolf.com **antes de las 18,00 horas del lunes 29 de febrero de 2016.**

Derechos de Inscripción: 10 euros, que deberán abonarse en la Federación Cantabra antes del inicio de la primera prueba del circuito

Participantes: Jugadores/as juveniles de las categorías junior, cadete, infantil, alevín y benjamín, con licencia en vigor expedida por la Federación Cantabra o por cualquier club o campo dependiente de ella, con hándicap nacional (36 o inferior), excepto en los benjamines que podrán disputar el circuito todos los que tengan hándicap 44 o inferior.



FEDERACIÓN CÁNTABRA DE GOLF

CONDICIONES DE LA COMPETICIÓN

Se confeccionará un Ranking con la suma de los cuatro mejores resultados de los cinco posibles.

El Circuito y Ranking será por categorías, estas las confeccionará la organización dependiendo de la inscripción, publicando las mismas antes del inicio de la primera prueba.

La formula de juego será la siguiente, el recorrido de juego corto consistirá en 9 “hoyos” en los que se testarán las habilidades del bunker, approach y chip-rodado y putt. El jugador realizará cada golpe con dos bolas sumando en el hoyo los puntos que consiga con cada una de ellas. Los partidos serán de 2 jugadores/as que se marcarán mutuamente. El orden de salida lo marcará el comité.

Sistema de puntuación:

Para los golpes de bunker (2) y approach (2)

- * Dentro directamente 4 puntos
- * Aproximación a 1 metro o menos 3 puntos
- * Aproximación entre 1 y 2 metros 2 puntos
- * Aproximación entre 2 y 3 metros 1 punto

Para los golpes de chip-rodado & putt (2)

- * Dentro directamente 3 puntos
- * Dos golpes 2 puntos
- * Tres golpes 1 punto
- * **Hoyo especial ventana***
- * 2 golpes (chip+1er putt dentro) 3 puntos
- * 3 golpes (chip+ 2º putt dentro) 2 puntos
- * 4 golpes (chip+3er. putt dentro) 1 punto

Para Putt (2)

- * Reloj, 12 putt, 1 punto por cada putt embocado
- * Control de distancias 9 putt, 1 punto por cada putt dentro de la distancia

En el hoyo especial ventana para puntuar, uno de los putts deberá atravesar la ventana antes de que la bola se introduzca en el hoyo.

Premios para el primer/a y segundo/a clasificado/a de cada categoría en cada prueba, y premio al campeón/a y subcampeón/a del ranking final (el ranking será por categorías). Los premios, tanto de las cinco pruebas como del ranking, se entregaran al concluir la última prueba.

Aquel jugador/a que no este presente y no haya justificado su ausencia no recibirá el premio.

En caso de empate en las pruebas para los puestos de premio se resolverá a muerte súbita comenzando en el mismo orden del juego inicial y en caso de empate en el ranking se resolverá contabilizando el resultado desechado (5º resultado), en caso de persistir el empate tendrán que jugar a muerte súbita una vuelta más (que será la misma que la de la 5ª prueba), este play-off se disputará una vez concluido en juego de 5ª y última prueba, si algún jugador/a empatado para el ranking no estuviese presente para la disputa de este desempate perderá el mismo.

